**Missão Prática – Mundo 05 – Nível 04**

**Gilvan Pereira de Oliveira – 2023.01.53256-61197**

**Polo Centro – São Lourenço Da Mata – PE**

**RPG0033 – DANDO INTELIGÊNCIA AO SOFTWARE – 9001 – 2025.1**

<https://github.com/GilvanPOliveira/FullStack/tree/main/Mundo05/softwareInteligente>

**Dando Inteligência ao Software**

Contextualização

Recentemente a empresa em que você trabalha, como Analista de Data Science, foi contratada por uma grande empresa interessada em abrir, no Brasil, centros de treinamento esportivos vinculados a grandes clubes de futebol da Inglaterra. Nesse contexto, a empresa contratante deseja saber a percepção das pessoas em relação aos clubes citados, i.e., de uma forma geral, qual o sentimento delas, expressos através de textos publicados em redes sociais, sobre os mesmos.

Para essa atividade você deverá aplicar a Análise de Sentimentos, tarefa de Processamento de Linguagem Natural com uso de Machine Learning. Todo o passo-a-passo necessário para a atividade é descrito a seguir.

Interface gráfica do usuário, Texto

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

OBS: Neste trecho teve de ser adicionado o blob, objeto de TextBlob, para poder acessar o atributo polarity para poder retornar o valor solicitado, entre -1 e 1 indicando a polaridade do texto.

Interface gráfica do usuário, Texto

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

Texto

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.